



JUEGO DE MESA

¡Recorta y juega al juego de mesa "El tren del pensamiento"! Imprime las páginas, recorta las piezas con cuidado y crea las fichas de los personajes y el dado (a menos que tengas el tuyo) y une o pega las dos mitades del tablero de juego.

Cómo jugar

Elige un personaje. Todos los jugadores comienzan el juego en el espacio "COMIENZO". Por turnos, cada jugador tira el dado y mueve su personaje por el camino. ¡El ganador es el jugador que llega primero al espacio "FIN"!



¡Piensa de nuevo!

Retrocedes la cantidad de espacios indicados.



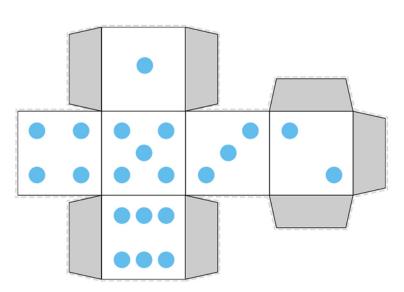
Tira otra vez

¡Puedes tirar el dado de nuevo!

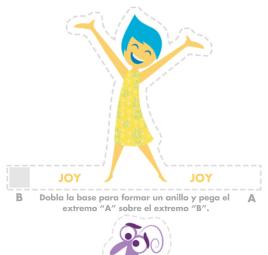


Pensamiento abstracto

Elige una tarjeta de pensamiento abstracto. Algunas son buenas, otras son malas ¡y otras son simplemente extrañas!



Recorta el dado y dóblalo para formar un cubo, usando las pestañas para unir los bordes







extremo "A" sobre el extremo "B".



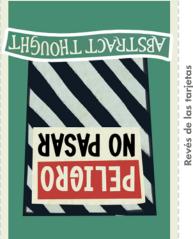
Dobla la base para formar un anillo y pega el extremo "A" sobre el extremo "B".



Dobla la base para formar un anillo y pega el extremo "A" sobre el extremo "B".







Doblar

Frente de las tarjetas

Haz un baile alocado para avanzar 2 espacios.

Estás a punto de verte gruñón. Retrocede 1 espacio.

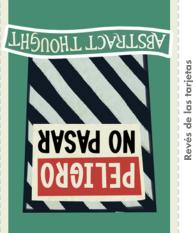
"Choca los cinco" con el próximo jugador para avanzar 1 espacio.

Retrocede 2 espacios... isolo porque si!

NO PASAR







Wiva! Avanza 3 espacios, isuertudo!

Tira el dado otra vez y retrocede la cantidad de espacios que indique.

Di tu nombre al revés, luego avanza 2 espacios.

Retrocede 2 espacios... isolo porque sí!

Doblar

Frente de las tarjetas



